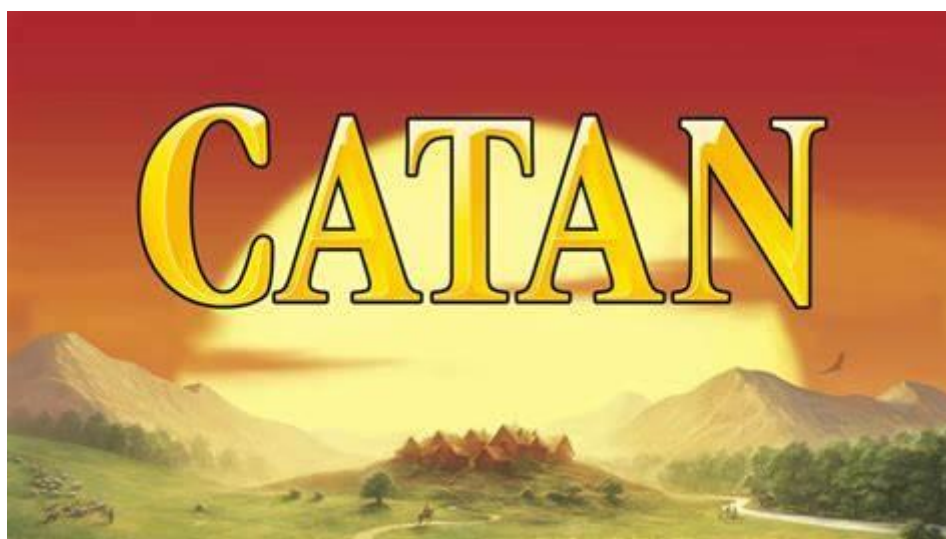


I TORNEO DE CATAN  
BIBLIOTECAS PÚBLICAS MUNICIPALES

AYUNTAMIENTO DE MADRID



La Red de Bibliotecas del Ayuntamiento de Madrid inaugura el

**Primer Torneo de Catan**

de las Bibliotecas Municipales del Ayuntamiento de Madrid

Demuestra que eres el mejor Colono de la ciudad



BIBLIOTECAS  
PÚBLICAS  
MUNICIPALES

## BASES GENERALES

1. **Las Bibliotecas Públicas Municipales de Madrid convocan el I Torneo de Catan.** Catan es un juego de mecánica sencilla, fácil de jugar y de gran popularidad. El Torneo se organizará en una fase **Clasificatoria**, una **Semifinal** y una **Final**. La Semifinal y la Final se celebrarán en la **Biblioteca Pública Municipal Iván de Vargas** en el mes de mayo de 2023.

2. **Participación.** Podrán inscribirse todos aquellos jugadores mayores de 10 años y menores de 15 años que sepan jugar al juego. En situaciones particulares será posible inscribir a un menor de 10 años siempre que conozca la mecánica y reglas del juego. Los participantes deberán adjuntar la autorización de del/a padre/madre o tutor/a legal.

Se establece un **mínimo de 8 participantes por biblioteca** para poder llevar a cabo la Clasificación. Se establecen **3 juegos por biblioteca**, de modo que la participación será de 12 jugadores máximo.

Si por motivo de afluencia fuera necesario, podría establecerse una cuarta mesa de juego para abrir la inscripción a un máximo de 16 jugadores. Consultar anexo con la distribución de las partidas según jugadores inscritos.

3. **Plazo.** El Torneo se llevará a cabo en cada biblioteca participante, estableciendo la propia biblioteca sus plazos de inscripción de jugadores, abriéndose siempre con antelación suficiente. La fecha de realización de la fase clasificatoria en cada biblioteca será establecida por cada biblioteca en función de su disponibilidad.

4. **Clasificaciones.** Cada Clasificatoria garantizará como mínimo 1 plaza en la Semifinal. En caso de que el ganador clasificado rechace la plaza deberá comunicarlo y esta pasará al siguiente.

## 5. Mecánica.

Para cada participante hay **3 partidas** en la ronda previa que les puntuarán en función del resultado de cada una. **Los participantes se ordenarán por puntuación** garantizando así que el primero de cada Clasificatoria pasa a la Semifinal. Para elegir al resto de participantes, se respetará el orden de puntuación de las bibliotecas participantes.

El Torneo se jugará con el **juego básico** de Catan.

Cada persona tendrá asignada su mesa en cada partida, distribuidas al azar.

Al iniciar el juego, **las losetas de recursos se distribuirán al azar** para formar el tablero de juego.

Cada jugador iniciará el juego con **2 pueblos y 2 caminos**, tal y como establecen las reglas del juego.

- El turno de cada participante empieza cuando el anterior entregue los dados.
- Antes de tirar los dados es posible jugar una carta de desarrollo.
- Se pueden realizar tantas acciones como de materias se disponga. Por ejemplo, construir un poblado y convertirlo en ciudad en un mismo turno. Siempre que no se tengan los cinco ya colocados en el tablero anteriormente.
- Las partidas terminarán cuando un jugador consiga sumar 10 puntos.
- **Si se obtienen 10 puntos pero no es su turno, debe esperar a que sea su turno para declarar la victoria.**
- Las cartas de punto de victoria bocaabajo se contabilizan al final de la partida.
- Adquirir una carta de desarrollo con 1 punto de victoria, que provoca la victoria, obliga a revelarse el momento de haberla comprado, levantando a la vez otras posibles cartas de punto de victoria adquiridas anteriormente. Esto solo es posible con una carta de punto de victoria, no con cualquier otro tipo de carta (aunque esta también provocase el fin de la partida), y en este caso deberá esperar a su próximo turno.
- Si no hay cartas de recurso de un tipo disponibles para todos los jugadores que las hayan obtenido en un turno, nadie recibe cartas de ese tipo.
- Se ruega a los jugadores la no utilización de aparatos electrónicos (teléfonos, tablets, etc.) en el transcurso de las partidas.
- **En caso de aparecer dudas el organizador o árbitro darán el apoyo siguiendo el reglamento oficial y estas reglas. Esta figura tiene la última palabra ante posibles malentendidos o interpretaciones confusas,**

siempre que no haya un claro intento de beneficiar a ningún participante.

6. **Fase de clasificación.** Se establece un mínimo de 8 jugadores por biblioteca para llevar a cabo la fase de clasificación.

Cada jugador participará en tres partidas, puntuando sobre un máximo de 30 puntos.

El primer jugador clasificado de cada biblioteca pasa automáticamente a la Semifinal. El resto de jugadores vendrán determinados por puntuación obtenida en las fases clasificatorias de cada biblioteca.

7. **Sistema de puntuaciones.** El sistema de puntuaciones se establecerá a 3 juegos, sobre 30 puntos, según el puesto en que cada participante quede en cada una de las 3 partidas que jugará en la fase Clasificatoria.

EJEMPLO DE TABLAS DE PUNTUACIONES:

PARTIDA 1:

Mesa	Jugador	Posición	Puntos partida
1	1	1º	10
	2	2º	9
	3	3º	8
	4	4º	6
2	5	1º	10
	6	2º	8
	7	3º	7
	8	4º	6
3	9	1º	10
	10	2º	8
	11	3º	7
	12	4º	6

EJEMPLO DE TABLAS DE PUNTUACIONES:

PARTIDA 2:

Mesa	Jugador	Posición	Puntos partida
1	1	1º	10
	7	2º	9
	10	3º	8
	12	4º	6
2	2	1º	10
	4	2º	8
	5	3º	7
	11	4º	6
3	3	1º	10
	6	2º	8
	8	3º	7
	9	4º	6

EJEMPLO DE TABLAS DE PUNTUACIONES:

PARTIDA 3:

Mesa	Jugador	Posición	Puntos partida
1	1	1º	10
	5	2º	9
	8	3º	8
	9	4º	6
2	4	1º	10
	6	2º	8
	7	3º	7
	10	4º	6
3	2	1º	10
	3	2º	8
	11	3º	7
	12	4º	6

## PUNTUACIONES CLASIFICATORIAS:

Jugador	Partida 1	Partida 2	Partida 3	Total
1	10	10	10	30
2	9	10	10	29
3	8	10	8	26
4	6	8	10	24
5	10	7	9	26
6	8	8	8	24
7	7	9	7	23
8	6	7	8	21
9	10	6	6	22
10	8	8	6	22
11	7	6	7	20
12	6	6	6	18

### 8. Semifinal y Final.

Las fases de Semifinal y Final se celebrarán en un mismo día en la Biblioteca Iván de Vargas.

En la Semifinal compiten 8 jugadores en dos mesas: el primer clasificado de cada biblioteca junto a los 5 mejores del ranking final. La ubicación de cada jugador se establecerá por sorteo.

Los dos mejores jugadores de cada mesa se enfrentarán en la Final, que se celebrará en un único juego entre los 4 jugadores clasificados de la Semifinal.

En caso de empate para decidir al segundo jugador de cada juego de la Semifinal se decidirá por orden de puntuación máxima obtenida en la fase de Clasificación.

### 9. Ganadores y premios.

Las personas finalistas del concurso en cada biblioteca, una por cada categoría, recibirán un obsequio que se entregará el día de la Semifinal y Final.

Finalistas: lotes sorpresa

Ganador: lote sorpresa con premio especial

10. **Participación.** La participación en el concurso implica la aceptación de las bases.

Cualquier imprevisto que no esté recogido en la presente convocatoria será interpretado y resuelto por el jurado.